



TrackManager

TrackManager vous permet de :

- Exporter / Importer des fichiers Circuits entre votre ADSGPS et votre PC cela vous permettra de faire une sauvegarde et d'échanger vos fichiers circuits avec vos Amis le Web.
- Voir vos circuits avec les repaires : START, TIME, SPEED sur **Google Earth**, sur un simple clique.
- Concevoir des Circuits : LAP, TRIAL, SLALOM, RALLY avec les coordonnées GPS. Coordonnées que vous pouvez relever sur **Google Earth** ou autres Logiciels disponible sur internet.
- Renommer / Supprimer des fichiers Circuits

Aidez-nous à établir un Base de Données Circuits

Qui sera accessible sur le site ALFANO.COM

Envoyez-nous vos fichiers circuits via **TrackManager**

sur un simple **clique.**

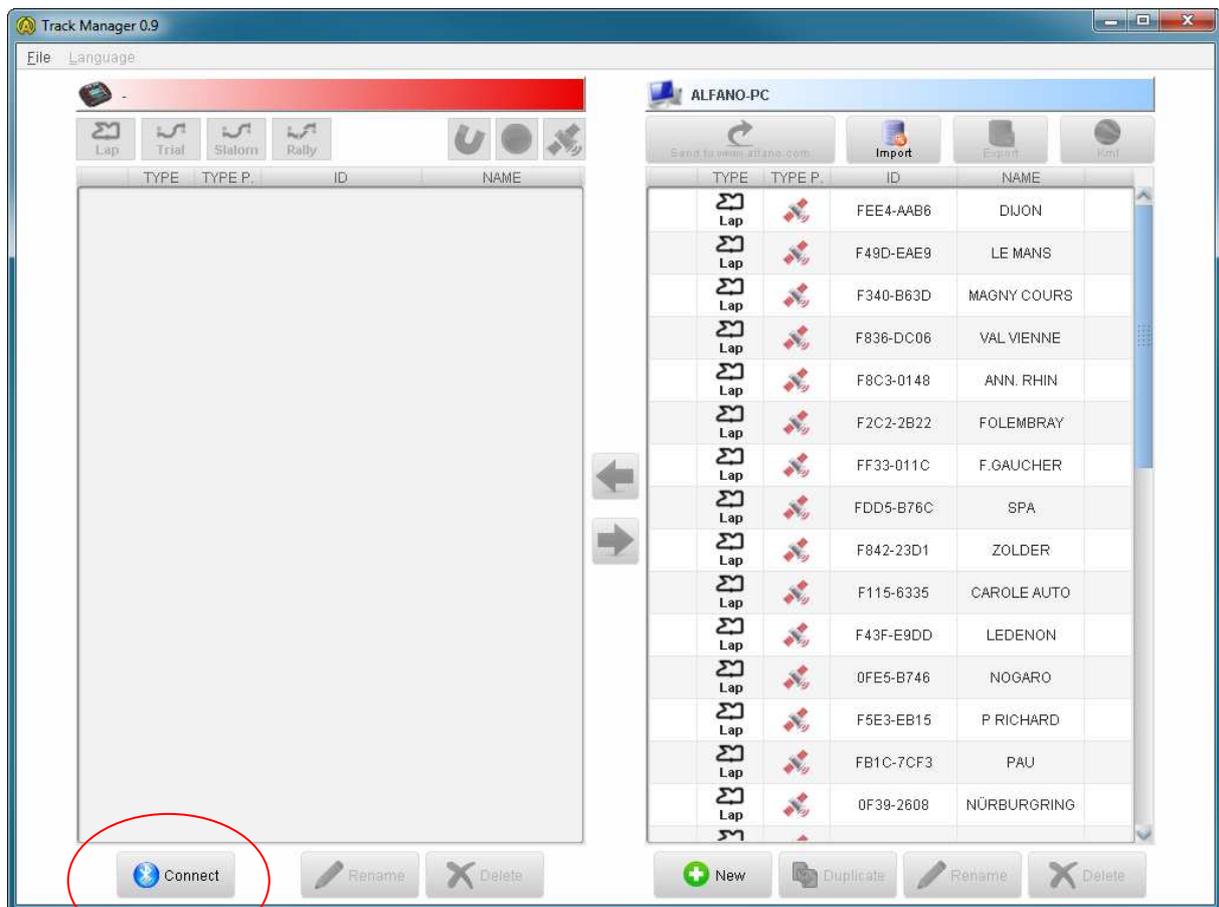
Connecter votre ADSGPS avec TRACKMAGER :

- 1) Activer le Bluetooth de votre ADSGPS. En page d'accueil pressez le bouton en bas à droite.

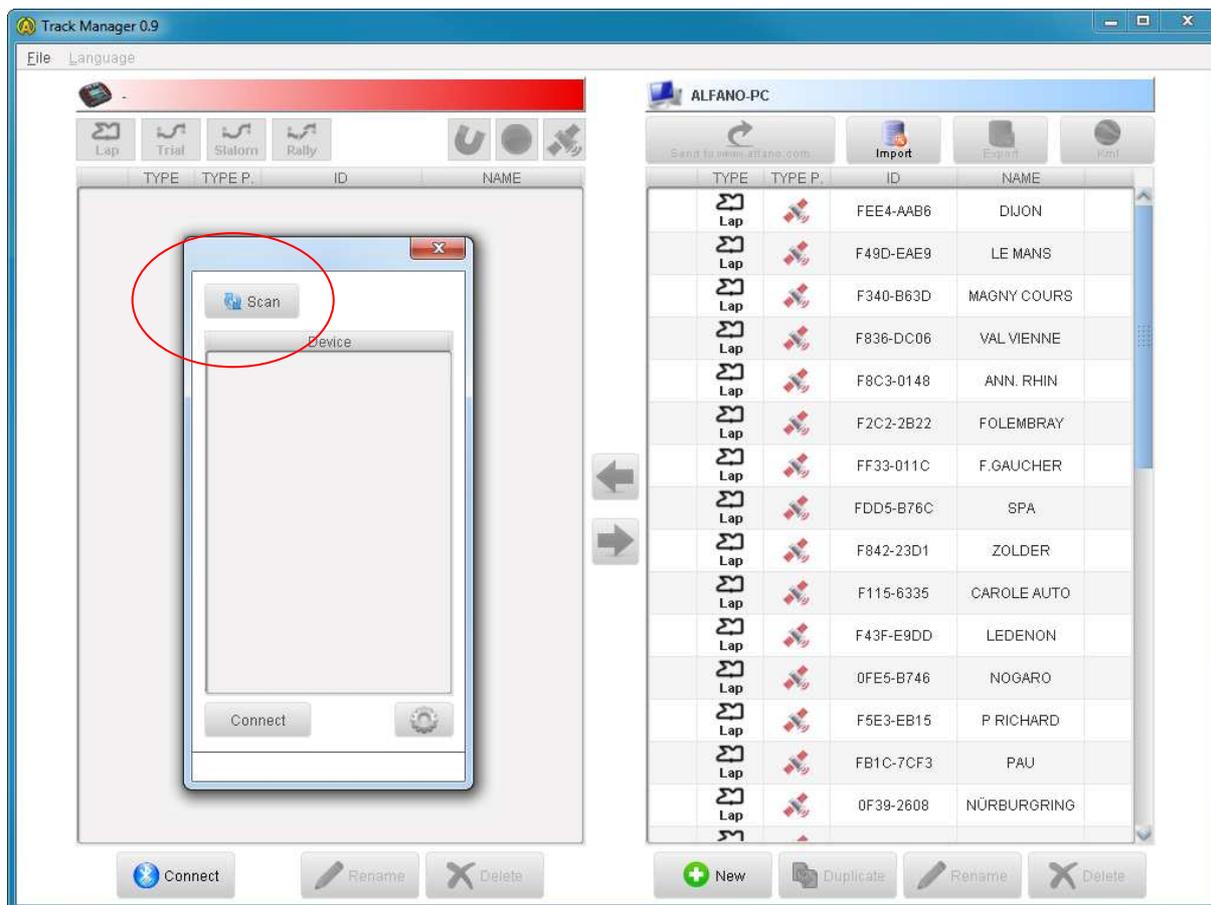


Les informations sur cette fenêtre vous permettront de vous connecter.

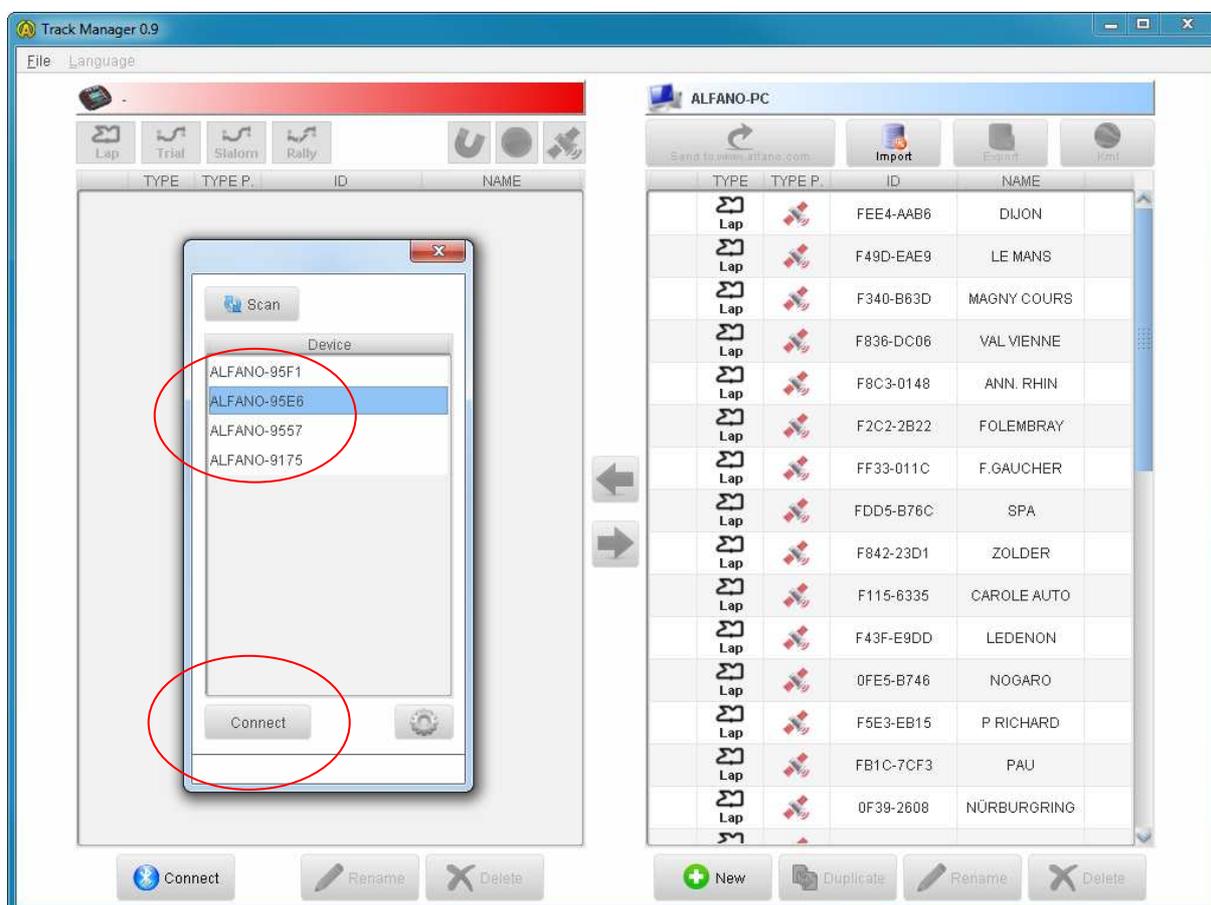
- 2) Pressez « Connect ».



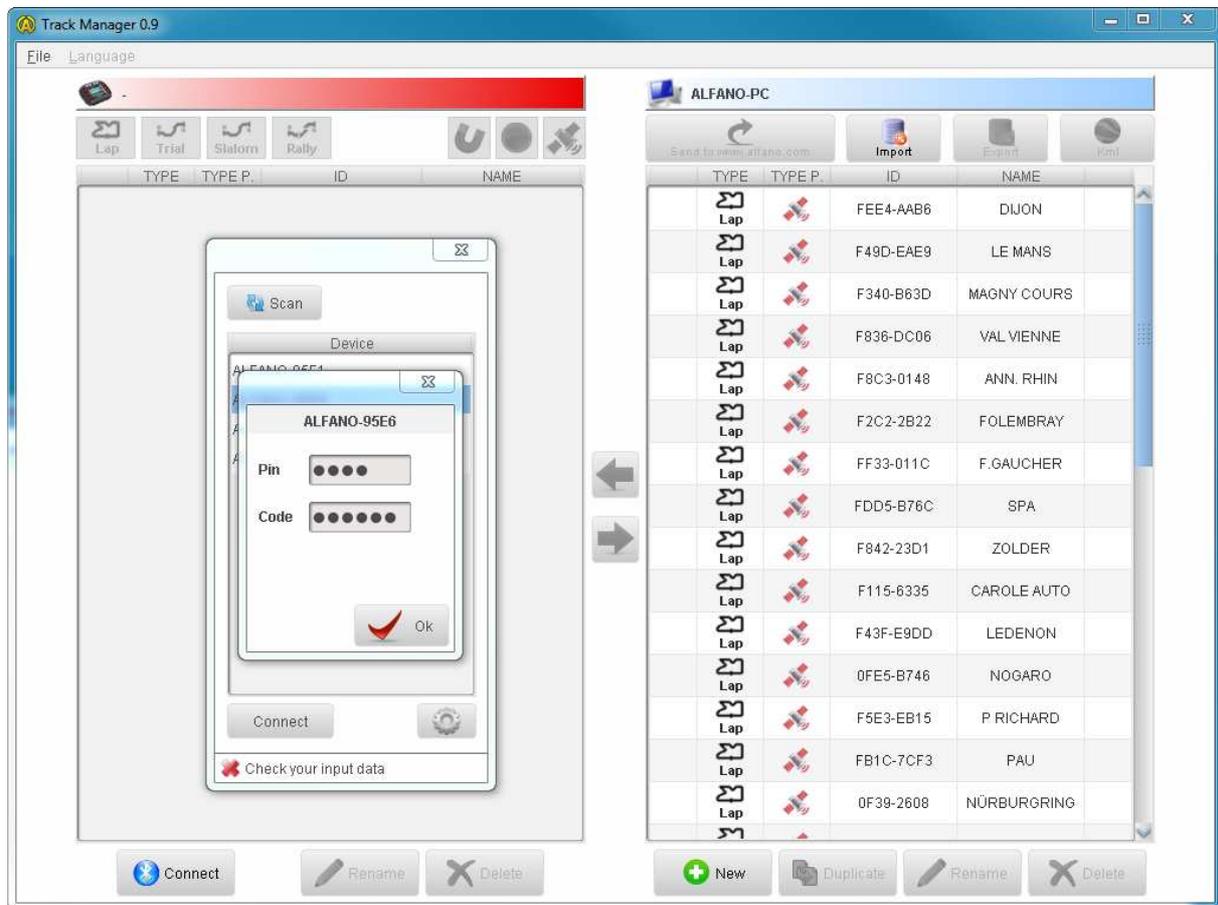
3) Pressez « Scan », attendez quelque instant pour voir apparaître votre périphérique.



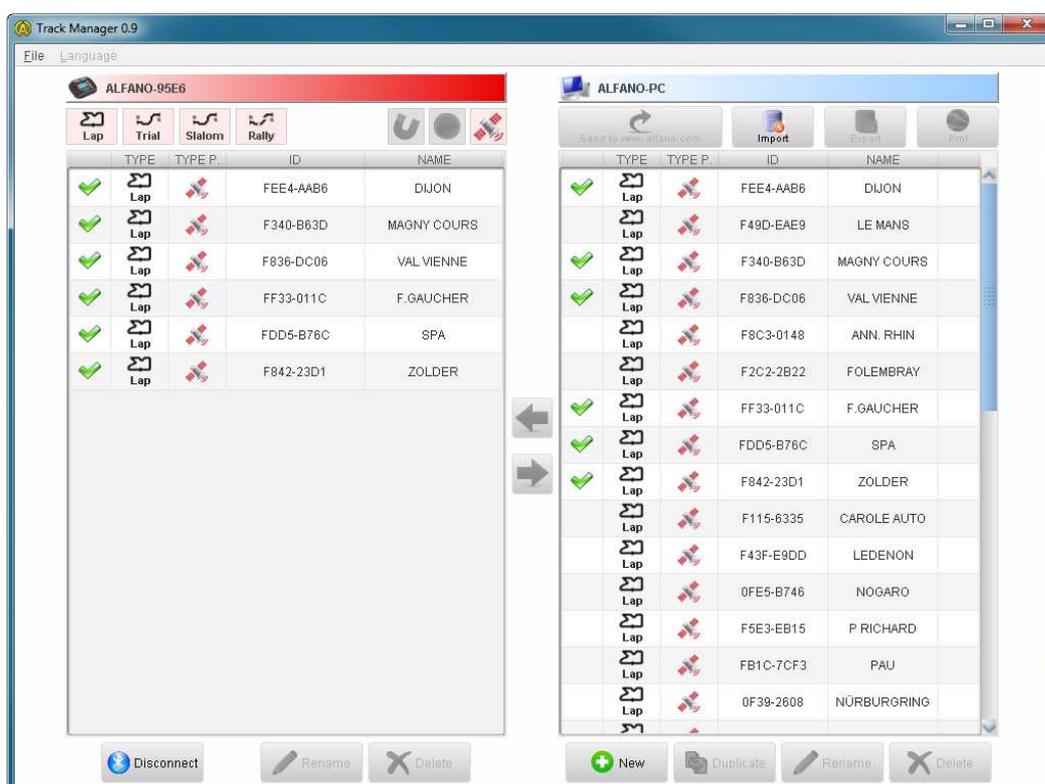
4) Sélectionner votre périphérique (ALFANO-95E6), ce Code « Nom » se trouve sur l'écran de votre ADSGPS, ensuite pressez « Connect ».



- 4) Inséré le Code « PIN » (0017) pour la première connections, (ce code sera par la suite mémorisé dans votre PC), ensuite inséré le code personnel qui se trouve dans le menu « Setup », sous-menu
- 5) « Bluetooth » de votre ADGPS. Noter, seul le code personnel peut être modifiable à volonté. Par défaut ce code est (000000).



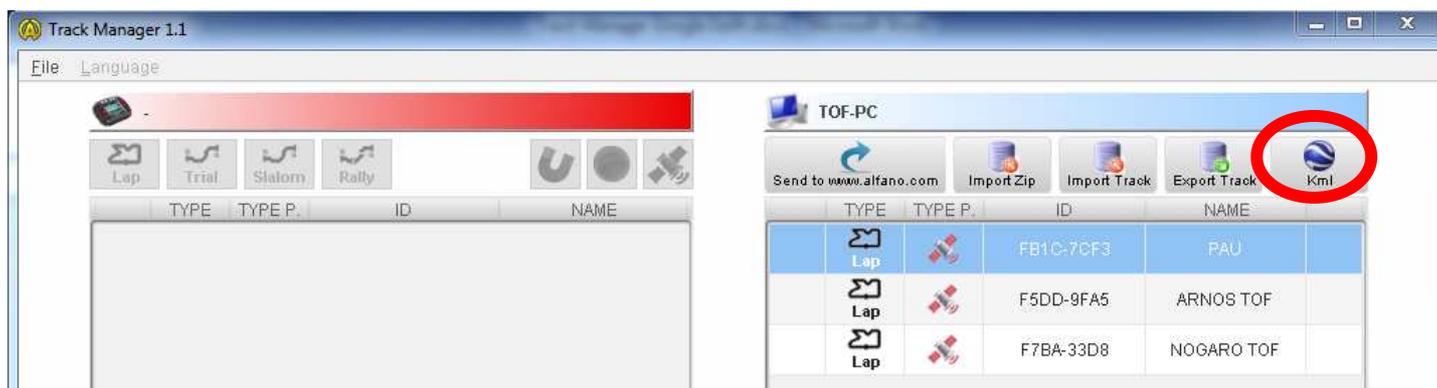
- 5) Pendant la synchronisation, le TrackManager vous montre dans la fenêtre de gauche, les pistes déjà mémorisé dans votre ADGPS.



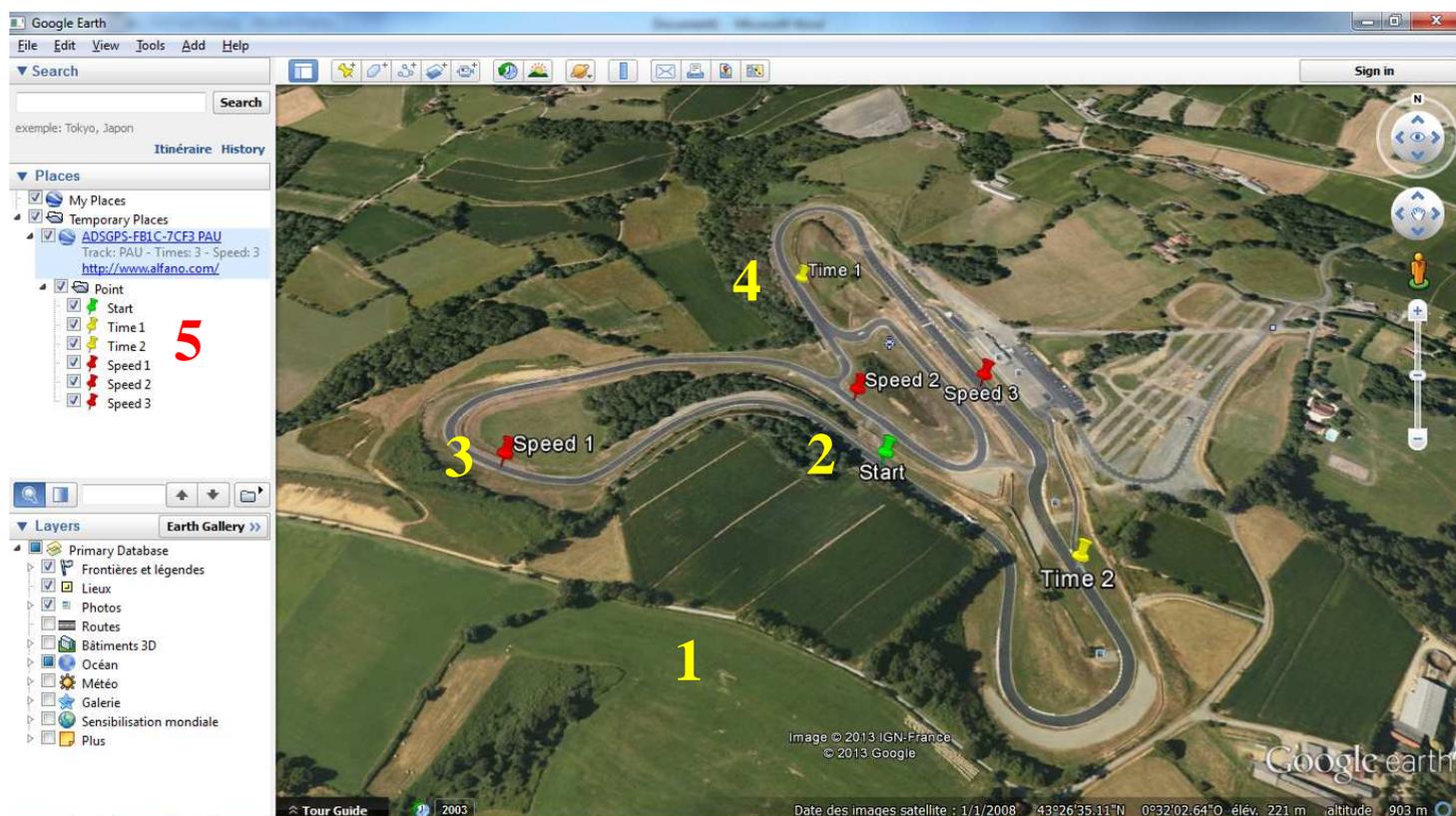
Conception circuits

1. Utilisation et modification des circuits avec Google Earth®

Sur le Track Manager, sélectionner le circuit à visualiser en cliquant dessus, puis cliquer sur l'icône Google Earth :



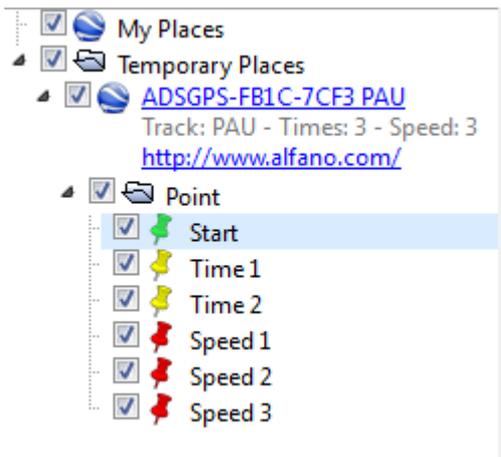
L'application Google Earth doit normalement s'ouvrir et aller directement sur la visualisation du circuit sélectionné. Dans le cas contraire, le problème peut provenir de l'installation de Google Earth ou des paramètres de l'ordinateur. Il convient alors de vérifier l'installation du programme. Voici ce qui s'affiche alors :



- 1 Vue générale du circuit ;
- 2 Point de départ du chronométrage ;
- 3 Point de relevé de vitesse ;
- 4 Point de chronométrage intermédiaire ;
- 5 Nom, caractéristiques et listing des différents repères du circuit.

Ces points sont ceux préenregistrés sur le tracé de la base de données Alfano. Tous ces points sont modifiables, il est possible de les déplacer, d'en supprimer ou d'en ajouter dans la limite des possibilités de l'ADSGPS, à savoir 5 points de relevé de vitesse et 4 points de chronométrage intermédiaires (en plus de la ligne de départ qui compte pour 1 point de chronométrage).

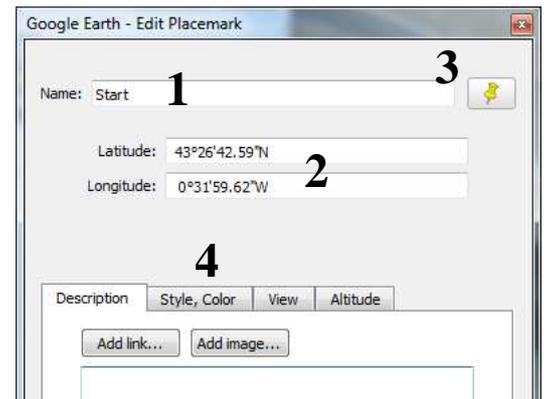
2. Modification des repères



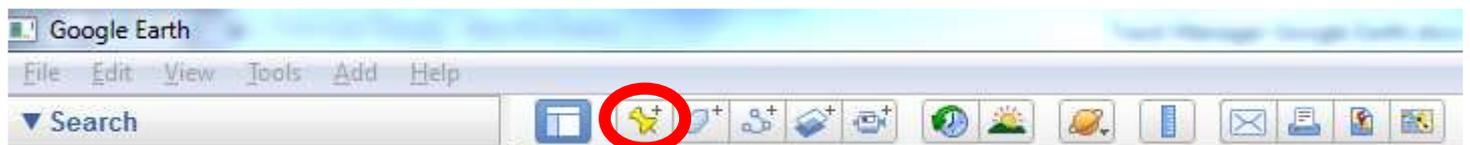
Pour modifier les points de repère, il faut aller dans la partie gauche de Google Earth, sélectionner le point à modifier en cliquant dessus. Un « clic-droit » et « Propriétés » permettent de modifier toutes les caractéristiques du point sélectionné et de déplacer le repère sur la carte (un cadre clignotant apparaît sur le point à déplacer) :



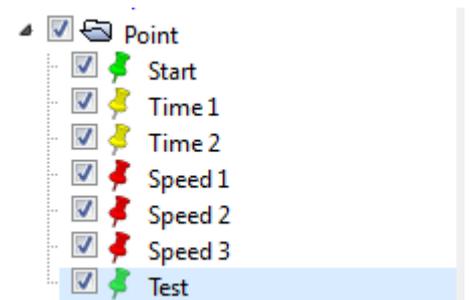
En même temps apparaît une fenêtre contenant les toutes les caractéristiques du repère sélectionné. On y trouve le nom du repère (1), ses coordonnées géographiques précises (2), on peut modifier le visuel en cliquant sur le petit « pin » à côté du nom du repère (3) et modifier la couleur et la taille du point et de son descriptif dans l'onglet « Style, Color ».



Pour ajouter un repère, il suffit de cliquer sur la petite épingle de la barre d'outils en haut de Google Earth :



Apparaissent alors un nouveau repère et une fenêtre de caractéristiques identiques à ceux qui apparaissent lorsque vous modifiez un point existant. Une fois le repère correctement placé sur la carte, nommé et son visuel choisi, il suffit de valider en cliquant sur « Ok » en bas de la fenêtre des propriétés. Le nouveau repère vient se placer en bas de la liste des repères existants, mais il est possible de le déplacer simplement en cliquant dessus et en le faisant glisser vers la place souhaitée.



Le positionnement est libre en fonction des objectifs de chacun, mais on peut utiliser les règles suivantes pour positionner les différents points :

Les repères de vitesse peuvent indiquer la vitesse max au bout d'une ligne droite, mais on peut aussi envisager de les positionner à l'entrée de courbes rapides pour comparer la vitesse d'entrée et travailler ce paramètre en particulier.

Les temps intermédiaires doivent être positionnés de manière à pouvoir « isoler » des parties de circuits sur lesquelles on pourra travailler différentes techniques (freinage, trajectoire...) et pouvoir comparer ensuite le résultat à l'analyse des données de l'ADSGPS.

Libre à chacun de positionner ses repères et temps intermédiaires en fonction de ses objectifs de travail.

Ci-dessous, un exemple de positionnement des repères sur le circuit de Pau-Arnos :



Il est conseillé d'enregistrer les modifications : « clic-droit » sur le **1** et « Save place as ... » (utiliser le format 'kml').

3. Intégration des modifications sur l'ADSGPS

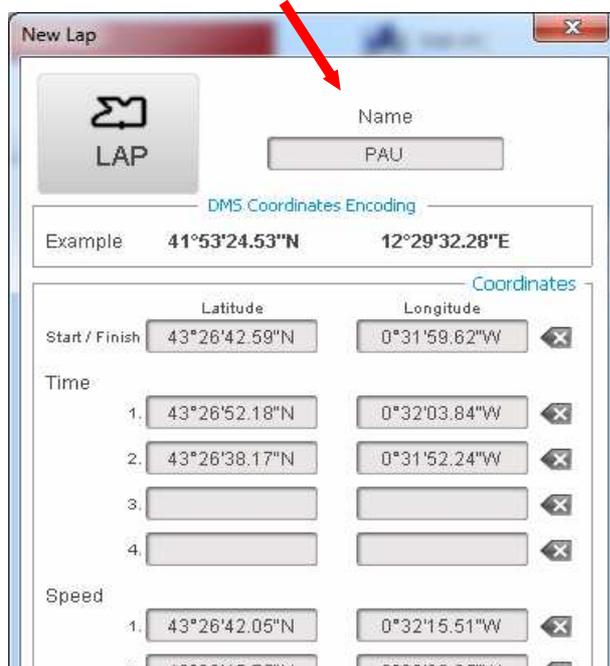
Pour pouvoir intégrer les coordonnées des nouveaux points dans le Track Manager, il faut pour le moment le faire manuellement. Voici la procédure :

Sur le Track Manager, sélectionner le circuit à modifier et choisir « Duplicate » tout en bas.



Une nouvelle fenêtre s'ouvre alors contenant toutes les caractéristiques du circuit avant modifications. Il faut donner un autre nom au circuit (PAU 2 par exemple), ensuite, il suffit de reprendre sur Google Earth un par un les repères modifiés, d'aller dans leurs propriétés et de « copier - coller » les coordonnées à la place de celles existantes sur la fenêtre du nouveau circuit.

Une fois toutes les modifications validées, cliquer sur « Create » en bas de la fenêtre pour valider la création du circuit sur la base de données de l'ordinateur. Il faut ensuite transférer le circuit modifié sur l'ADSGPS pour pouvoir l'utiliser une fois au circuit. Rien n'empêche d'avoir sur l'ADSGPS les 2 tracés (celui fourni par la base de données Alfano et celui modifié par vos soins), il faudra juste penser à sélectionner celui que vous souhaitez utiliser une fois sur le circuit.



A noter qu'il est aussi possible de créer un circuit de A à Z sans passer par l'option « Duplicate » en cliquant sur le bouton . Il faut avoir préalablement positionné les points sur Google Earth et de la même manière intégrer les coordonnées de ces repères dans les cases correspondantes du nouveau circuit (pratique par exemple pour des circuits non répertoriés, pour des courses sur routes ouvertes...)

4. Modifications ultérieures

Il est possible de modifier par la suite le positionnement des points de repères (point de vitesse max positionné trop loin et donc dans la zone de décélération, intermédiaire peu pratique etc...). Pas directement dans le tracé enregistré, mais en procédant de la même manière que pour la première modification : 1) visualiser notre tracé sur Google Earth, 2) déplacer les repères à modifier sur Google Earth, 3) dupliquer notre tracé sur Track Manager, 4) modifier les coordonnées des repères modifiés, 5) créer le nouveau tracé en lui donnant un autre nom (PAU 3 par exemple).

Une fois que les bons repères sont validés, il est possible de supprimer les doublons sur la base de données du Track Manager et ne garder ainsi que celui qui correspond le mieux à vos objectifs de travail.

Enjoy !

ALFANO S.A.

Rue de l'Industrie, 3b – 1400 NIVELLES (BELGIUM)

www.alfano.com